

Vanligt räknande med TI-82 och TI-83

- Tangenten [ENTER] används då den inmatade uppgiften skall räknas ut (som tangenter med likhetstecken på enkla miniräknare)
- [(-)] används för att "göra" negativa tal.
- [2nd] används för att kunna använda funktionerna som skrivs med gult (över tangenterna).
- Som decimaltecken används en punkt . ("komma-tangenten" används vid programmering).

I boken	Tryck på miniräknaren	Svar
$3 + 4 \cdot 2 - 1$	$3 + 4 \times 2 - 1$ [ENTER]	10
$5 - \frac{24}{3 \cdot 4}$	$5 - 24 \div (3 \times 4)$ [ENTER]	3
$\frac{3+9}{2 \cdot (-4)}$	$(3 + 9) \div (2 \times [(-)]4)$ [ENTER]	1,5
$\sqrt{\frac{\pi}{5}}$	[2nd][x ²][(2nd)[^]÷5] [ENTER] [2nd][x ²] betyder $\sqrt{\quad}$, [2nd][^] betyder π .	$\approx 0,79$
$5 \cdot 12^2$	$5 \times 12 [x^2]$ [ENTER] [x ²] används bara för upphöjt till två	720
$4 + 7^5$	$4 + 7 [^]5$ [ENTER] [^] kan användas för alla tänkbara exponenter	16811
$\frac{3,7 \cdot 10^4}{5,2 \cdot 10^{-9}}$	$3.7 [2nd][,]4 \div 5.2 [2nd][,][(-)]9$ [ENTER] Kommentar: "Funktionen" [EE], <i>Exponent enter</i> , som fås med [2nd] och [,], används när man arbetar med tiopotenser. Man sparar en del knapptryckande genom att använda den.	$\approx 7,1 \cdot 10^{12}$ Räknaren svarar nog 7.11538E12 E12 betyder $\cdot 10^{12}$

Fråga: Varför blir det fel svar om du trycker $3.7 \times 10^{4} \div 5.2 \times 10^{[(-)]9}$? {men rätt med $(3.7 \times 10^{4}) \div (5.2 \times 10^{[(-)]9})$?}

Svar:


Att första fallet räknas som $\frac{3.7 \cdot 10^4}{5.2} \square 10^{-9}$ vilket blir 10^{18} gånger mindre!

Om du matar in fel tal eller funktion kan man "backa" och skriva in rätt. Om du har redan tryckt [ENTER] kan man gå tillbaka i uttrycket du nyss använde genom att man först tar [2nd] och [ENTER], sedan backa in med pilarna. För att "stoppa in" något, använd [INS] dvs [2nd] och [DEL], annars skriver man över tecknen.

Hör av dig om du behöver mer hjälp.

Rita grafer med TI-82 och TI-83


I) Skriv in vilken funktion som skall ritas

1. Tryck på tangenten 
Nu syns detta:

```
Plot1 Plot2 Plot3
\Y1=
\Y2=
\Y3=
\Y4=
\Y5=
```

2. Skriv in den funktion som skall ritas. Ex $y = 7x + 1$.

$y =$ finns redan, för att skriva x -et

trycker du på 


Sedan skall det se ut så här:

```
Plot1 Plot2 Plot3
\Y1=7X+1
\Y2=
\Y3=
\Y4=
\Y5=
```

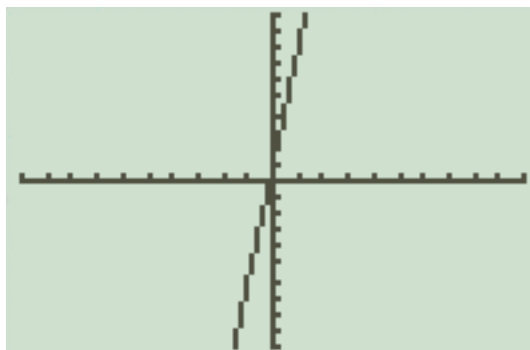
3. Skall du rita fler funktioner trycker du på [ENTER].

Markören hoppar då ner en rad och du skriver in nästa funktion på samma sätt som tidigare.


II) Rita funktionen

1. Tryck på 

Grafen ritas upp i ett koordinatsystem. Om grafen inte syns kan det bero på att den ligger utanför det område som visas på skärmen. För att se grafen måste du ändra skala på axlarna, se pkt III.



III) Ändra skala på axlarna

1. Tryck på 

Då får du fram detta:

```
WINDOW
Xmin=-10
Xmax=10
Xscl=1
Ymin=-10
Ymax=10
Yscl=1
Xres=1
```

Nu kan du ändra skalan på axlarna.

Xmin är det lägsta värdet på x -axeln.

Xmax är det högsta värdet på x -axeln.

Xscl är avstånd mellan skalstreck på x -axeln.

Ymin är det lägsta värdet på y -axeln.

Ymax är det högsta värdet på y -axeln.

Yscl är avstånd mellan skalstreck på y -axeln.

När du matat in ett nytt värde sparar du detta genom att trycka på [ENTER].

Hoppa uppåt och nedåt i listan med hjälp av

piltangenterna  och .

IV) Läsa av funktionsvärden

1. Tryck på 

Nederst på skärmen syns nu en x -koordinat och motsvarande y -koordinat på grafen

```
X=.90425532 Y=7.3297872
```

Stega dig i positiv x -riktning med



Stega dig i negativ x -riktning med

